

**SAFE**

*Streamingové přístupy pro Evropu - Zlepšení digitální gramotnosti prostřednictvím streamingových přístupů pro školy k řešení výzev COVID-19*

**O3 Materiály pro učebnu**

**Aspekt (3): Streamovací prostředí**

**Modul 7**

**Název projektu:** Streamingové přístupy pro Evropu - Zlepšení digitální gramotnosti prostřednictvím streamingových přístupů pro školy k řešení výzev COVID-19.

**Zkratka:**  SAFE

**Odkaz č:** ***2020-1-DE03-KA226-SCH-093590***

**Partneři projektu:** P1Univerzita Paderborn (UPB), DE   
P2Ingenious Knowledge GmbH (IK), DE

P3TOMAS ROMOJARO (CEIP), ES   
P4KURZY s.r.o. (ZEBRA), CZ

# Materiál pro učebnu

## Aspekt (3): Streamovací prostředí

**Modul 7: Jednoduché školní požadavky: Technické a organizační požadavky na školu a učitele**

Modul 7 se zabývá technickými a organizačními požadavky ve škole a tím, aby učitelé mohli ve třídě streamovat. Existují 4 technické požadavky, které učitelé potřebují, aby mohli zefektivnit výuku.



"[Tato fotografie](https://www.middleeastmonitor.com/20170321-us-ban-forbids-passengers-on-middle-eastern-airlines-from-carrying-electronic-devices/)" od neznámého autora je licencována pod [CC BY-SA-NC](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/)

1. Zařízení
   1. Ke streamování budete potřebovat počítač, tablet, herní konzoli nebo jiné elektronické zařízení.
   2. Ujistěte se, že je jednotka spolehlivá a má během výuky dostatek energie.
   3. Pokud chce učitel ve třídě promítat na plátno přístroje, je zapotřebí projektor a promítací plátno. Pokud je lekce pouze online, projektor není potřeba, protože můžete streamovat obrazovku.
   4. Doporučuje se další tablet nebo počítač s dotykovou obrazovkou. Nahrazuje tabuli, protože ji učitel může používat stejně.



"[Tato fotografie](https://todosloscaminoshaciati.blogspot.com/2011/03/tecnologia-sociedad-internet-y-la.html)" od neznámého autora je licencována pod [CC BY-SA-NC](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/)

1. Připojení k internetu
   1. Ujistěte se, že máte spolehlivé připojení k internetu po celou dobu přenosu.



["Tato fotografie](https://www.fotonerd.it/imaging-edge-webcam/)" od neznámého autora je licencována pod [CC BY-NC-ND](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/)

1. Mikrofon a/nebo webová kamera
   1. Pro streamování potřebujete mikrofon, aby vás žáci slyšeli.
   2. Ujistěte se, že váš mikrofon zní plně a bohatě. Kvalitu zvuku může ovlivnit také místnost, ve které se během nahrávání nacházíte.
   3. Byla by užitečná další webová kamera, aby vás žáci viděli.
   4. Pokud chcete použít webovou kameru, zkontrolujte osvětlení (zdroj světla, denní dobu, typ světla, nastavení kamery).

|  |
| --- |
| **Tipy pro nahrávání** |
| * Nahrávání v dobře osvětlené místnosti * Film pro zvuk * Häkchen mit einfarbiger FüllungZachovejte jednoduché pozadí * Odstraňování nepořádku * Zachovejte klid * Střílejte vodorovně * Při nahrávání nechte hlavní aktéry v místnosti s videem. * Nebojte se nahrávku zopakovat |



["Tato fotografie](https://mashe.hawksey.info/2017/04/behind-the-scenes-at-oer17-streaming-to-youtube-with-open-broadcaster-software-obs-studio/)" od neznámého autora je licencována pod [CC BY](https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/)

1. Software pro streamování
   1. Existují různé programy pro streamování, které můžete použít.
   2. Například: Twitch Studio, Streamlab OBS

Pokud se rozhodnete založit si účet na Twitchi, můžete si svůj kanál přizpůsobit. Platforma vás požádá o několik informací o vás, například o tom, kdo jste a čeho se budou vaše streamy týkat. (https://www.twitch.tv/). Svůj účet můžete zprofesionalizovat sdílením na platformách sociálních médií (například Facebook, Twitter, Instagram).

### Úkol 1

Představte si, že jste učitel a chcete vytvořit streamované video pro svou třídu. Rozhodli jste se pro zařízení a mikrofon. Nyní uvažujete také o použití webové kamery. Zapište si některé klávesnice, které podporují použití webové kamery, a některé, které ji nepodporují. Můžete použít následující tabulku.

|  |  |
| --- | --- |
| **Použití webové kamery** | |
| ano | žádné |
|  |  |

### Úkol 2

Nyní, když jste se rozhodli pro nastavení streamování, přemýšlejte o první nahrávce. Napište si nejdůležitější věci, které je třeba vzít v úvahu při nahrávání streamované události pro vaši třídu.

|  |
| --- |
|  |