

**SAFE**

*Streaming Approaches for Europe – Enhancing the digital competences by streaming approaches for schools to tackle the challenges of COVID-19*

**O3 Unterrichtsmaterialien**

 **Aspect (2): Streaming Software**

**Module 6**

**Jennifer Schneider**

**Project Title:** Streaming approaches for Europe – Enhancing the digital competences by streaming approaches for schools to tackle the challenges of COVID-19

**Acronym:** SAFE

**Reference number:** ***2020-1-DE03-KA226-SCH-093590***

**Project partners:** P1 University Paderborn (UPB), DE
P2 Ingenious Knowledge GmbH (IK), DE

P3 TOMAS ROMOJARO (CEIP), ES
P4 KURZY s.r.o. (ZEBRA), CZ

# **Unterrichtsmaterialien**

## **Aspekt (2): Streaming Software**

**Modul 6: Mein erstes Streaming**

Sie sind neu im „Streaming Game“ und haben sich dazu entschieden auf der Plattform twitch live Spiele zu übertragen.

"[Dieses Foto](https://en.wikipedia.org/wiki/Twitch.tv)" von Unbekannter Autor ist lizenziert gemäß [CC BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/)

Sie wissen bereits, dass Sie dafür eine **Streaming Software** benötigen, welche für das Encoden und das Mischen zuständig ist.

Im Internet finden sie eine Vielzahl unterschiedlicher Anbieter, u.a. die drei in den Steckbriefen dargestellten.

### Aufgabe1

**Online Recherche**

Vergleichen Sie die Softwares und begründen Sie, für welche Sie sich entscheiden würden.

**1. OBS/ Open Broadcaster Studio**

* **Link:** [**https://obsproject.com/de/download**](https://obsproject.com/de/download)

**Charakteristika:**

* Sehr umfangreiches Programm
* Basisprogramm, aus dem die anderen Programme entsprungen sind
* Nicht sehr anfänger\*innenfreundlich Bedienung
* Viele Tutorials im Internet
* Kein mitgelieferter Service (keine interne Unterstützung von widgets o.ä.)
* Kostenlos

**2. Streamelements:**

* **Link:** [**https://streamelements.com/**](https://streamelements.com/)

**Charakteristika:**

* Erweiterung von OBS Studio
* Erweiterung durch kostenlose Elemente wie Overlays, Leaderboards, Chatbot, etc.
* Benutzerfreundlich
* kostenlos

**3. StreamLabs:**

* **Link:** [**https://streamlabs.com/?l=de-DE**](https://streamlabs.com/?l=de-DE)

**Charakteristika:**

* Simple Bedienung
* Keine überladenen Nutzerflächen
* Leichter Überblick und damit sehr anfänger\*innenfreundlich
* Integrierter Shop für Overlays: 12 € pro Monat à hohe Kosten

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kriterien** | **OBS** | **Streamelements** | **StreamLabs**  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

### Aufgabe 2

**Werden Sie aktiv!** Gehen Sie online und teilen Sie ihren Stream mit ihren Freunden! Machen Sie sich dabei folgende Notizen:

|  |
| --- |
| 1. Überlegen Sie sich ein Thema das Sie Streamen wollen!Warum haben Sie sich für das Thema entschieden? |

|  |
| --- |
| 2. Sind alle Themen zum streamen geeignet? Wenn ja, warum…Wenn nein, warum … |
| 3. Was ist mir schwer gefallen? |

|  |
| --- |
| 4. Worauf musste ich besonders achten? |
| 5. Wie war die Rückmeldung meiner Zuschauer?  |

|  |
| --- |
| 6. Was kann ich beim nächsten Streaming verbessern? |