

**SAFE**

*Streamingové přístupy pro Evropu - Zvyšování digitálních kompetencí pomocí streamingových přístupů pro školy k řešení výzev COVID-19*

**Materiály pro učebnu O3**

**Aspekt (2): Streamovací software**

**Modul 6**

**Jennifer Schneiderová**

**Název projektu:** Zlepšování digitálních kompetencí prostřednictvím streamingu pro školy s cílem řešit výzvy COVID-19

**Zkratka:**  SAFE

**Referenční číslo:** ***2020-1-DE03-KA226-SCH-093590***

**Partneři projektu:**   
P2Ingenious Knowledge GmbH (IK), DE

P3TOMAS ROMOJARO (CEIP), ES   
P4KURZY s.r.o. (ZEBRA), CZ

# **Materiály pro učebnu**

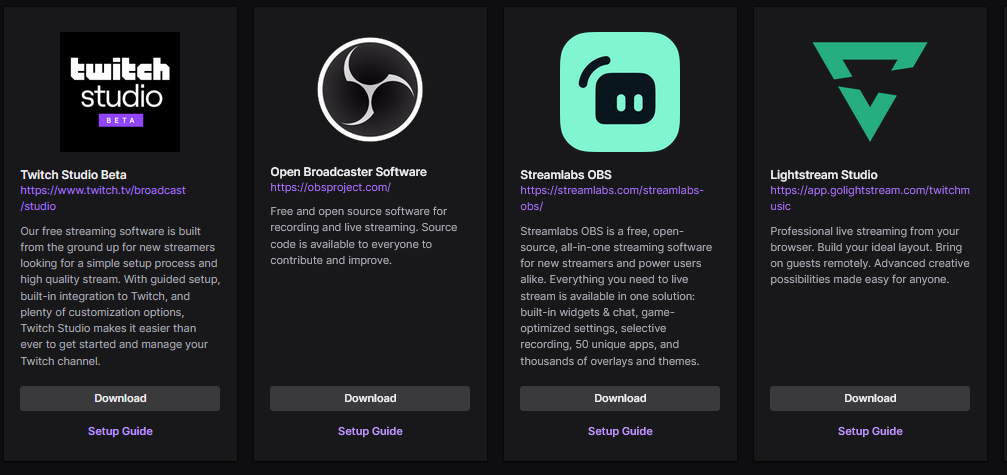
## **Aspekt (2): Streamovací software**

**Modul 6: Můj první stream: Přechod na online - První streamování**

Streamování je přenos audiovizuálního obsahu v reálném čase, obvykle ve formě obrazu a zvuku. Příjemce tak může sledovat, co vysílatel zveřejňuje v přímém přenosu ve stejnou dobu. Stream je však schopen přenášet i nahraný obsah. Jedná se například o předem nahraná videa, která jsou v určitý čas umístěna online. U livestreamu se naopak věci přenášejí v reálném čase.

Kromě softwaru Streamlabs OBS existuje mnoho dalších softwarů, které umožňují streamování :

Abbildung nicht unter Freier Lizenzierung: Streamlabs OBS (2021): Im Internet: [https:](https://streamlabs.com/)//streamlabs.com/, Zugriff: 04.11.2021.



### Úkol 1

**Online výzkum**

Začněte s online výzkumem a hledejte speciálně software pro streamování.

Jmenujte tři softwarové produkty, které jste zkoumali!

|  |
| --- |
| I Streamovací software  II Streamovací software  III Streamovací software |

### Úkol 2

Jaké jsou rozdíly mezi streamovacím softwarem? Vyjmenujte podobnosti a rozdíly mezi softwarovými produkty!

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kritéria** | **I Software** | **II Software** | **III Software** |
| **Možnost živého vysílání** | **ano** | **ano** | **ano** |
| **Záznam lze uložit do archivu** | **ano** | **ne** | **ano** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

### Úkol 3

**Úkol mapování**

Následující pojmy zapište do pravého sloupce!

**Podmínky:**

**Myš - Spotify - Data - Program - Klávesnice - CD'ROM - USB disk - Twitch - Word - Microsoft - Fotoaparát - Jukebox - Tiskárna - OBS - Počítač - Notebook - Chrome**

|  |  |
| --- | --- |
| **Hardware** | **Software** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |