

**SAFE**

*Streaming Approaches for Europe – Enhancing the digital competences by streaming approaches for schools to tackle the challenges of COVID-19*

**O3 Unterrichtsmaterialien**

 **Aspect (2): Streaming Software**

**Module 5**

**Jennifer Schneider**

**Project Title:** Streaming approaches for Europe – Enhancing the digital competences by streaming approaches for schools to tackle the challenges of COVID-19

**Acronym:** SAFE

**Reference number:** ***2020-1-DE03-KA226-SCH-093590***

**Project partners:** P1 University Paderborn (UPB), DE
P2 Ingenious Knowledge GmbH (IK), DE

P3 TOMAS ROMOJARO (CEIP), ES
P4 KURZY s.r.o. (ZEBRA), CZ

# **Unterrichtsmaterialien**

## **Aspekt (2): Streaming Software**

**Modul 5: Alternativen zur Streaming-Software Streamlabs OBS**

Streaming ist die Echtzeit-Übertragung von audiovisuellen Inhalten, in der Regel in Form von Bild und Ton. Der Empfänger kann also gleichzeitig sehen, was der Sender live veröffentlicht. Ein Stream ist jedoch auch in der Lage, aufgezeichnete Inhalte zu übertragen. Dabei handelt es sich z. B. um vorab aufgezeichnete Videos, die zu einem bestimmten Zeitpunkt online gestellt werden. Bei einem Livestream hingegen werden die Dinge in Echtzeit übertragen.

Neben Streamlabs OBS gibt es noch viele andere Softwares, die das Streamen ermöglichen.



Abbildung nicht unter Freier Lizenzierung: Streamlabs OBS (2021): Im Internet: <https://streamlabs.com/>, Zugriff: 04.11.2021.

### Aufgabe1

**Online Recherche**

Starten Sie eine online Recherche und suchen Sie gezielt nach Streaming Softwaren.

Nennen Sie drei recherchierte Softwaren!

|  |
| --- |
| I Streaming Software II Streaming Software III Streaming Software  |

### Aufgabe 2

Worin unterscheiden sich die Streaming Softwaren? Nennen Sie jeweils die Gemeinsamkeiten und Unterschiede der Softwaren!

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kriterien**  | **I Software**  | **II Software**  | **III Software**  |
| **Live Streaming möglich**  | **Ja**  | **Ja**  | **Ja**  |
| **Aufnahme im Archiv speicherbar**  | **ja** | **nein** | **ja**  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

### Aufgabe 3

**Zurordnungsaufgabe**

Ordnen Sie die nachfolgenden Begriffe in die richtige Spalte!

**Begriffe:**

**Maus – Spotify – Daten – Programm – Tastatur – CD’ROM – USB-Stick – Twitch – Word – Microsoft – Kamera – Musikbox – Drucker – OBS – Computer – Laptop – Chrome**

|  |  |
| --- | --- |
| **Hardware**  | **Software**  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |